

LA GAZETTE DU TRAVAIL À DISTANCE

Le bulletin d'information officiel de Reemo.io



***Gobelins, l'Ecole de l'Image déploie Reemo pour
permettre aux étudiants de continuer à travailler
sur leurs projets graphiques depuis chez eux !***



*Interview de Eric Berthomier,
Responsable du service informatique @ GOBELINS*

Créée il y a plus de 50 ans, GOBELINS est l'école de référence dans les Arts Visuels. Elle a été élue "meilleure école en cinéma d'animation au monde" en 2017, selon le classement careerreview.com. L'école se digitalise et offre depuis novembre 2020 à **ses étudiants plus de souplesse pour accéder à leur ordinateur de l'école et travailler sur leurs projets scolaires** depuis n'importe où, quand ils le veulent, le tout à distance grâce à [Reemo.io](https://reemo.io). Eric Berthomier nous en dit plus !

ENTREPRISE

GOBELINS, est une école qui forme à tous les métiers de la création visuelle, de la conception à la production de l'image, de l'imprimerie 4.0 à la Réalité Virtuelle. L'école compte 1105 élèves, répartis en six filières permettant d'acquérir des compétences dans les domaines du Cinéma d'animation, du Design graphique/motion design, de la photographie, du design web et mobile, de la Communication imprimée et plurimédia, du Jeu vidéo mais aussi de la vidéo et du son.

<https://www.gobelins.fr/>

SECTEURS

Animation 3D , cinéma, Design Graphiques, Jeu vidéo

AVANTAGES

- Déploiement à grande échelle simple et rapide
- Gestion de la latence optimale
- Gestion de la tablette graphique
- Qualité d'image
- Gestion intuitive des accès utilisateurs

"L'un des points forts de Reemo.io c'est principalement sa gestion de la latence. Quand tu es en train de dessiner ou faire une animation le lag est le critère le plus important. La capacité de Reemo à la réduire au maximum permet une expérience de travail à distance inouïe pour nos étudiants"

Comment fonctionnait le travail à distance à Gobelins avant Reemo?

Officiellement il n'y avait pas de sujet à proprement parlé. Le travail à distance n'était pas un réel besoin pour nos étudiants et pour l'équipe pédagogique avant la pandémie. Les étudiants venaient à l'école et ils y retrouvaient naturellement leur machine qui leur était dédiée.

Néanmoins, il y avait un sujet au niveau des calculs des films. Les élèves avaient besoin de vérifier l'état d'avancement du processus de calcul lorsqu'ils étaient en dehors de l'école et à ce titre il avaient ce besoin d'accéder à distance à leur machine. Mais ils n'avaient pas spécifiquement le besoin de "travailler".

La pandémie COVID 19 a précipité les choses et nous a obligé à nous réorganiser. Lors du premier confinement nous nous devions d'être réactifs et nous avons agi dans l'urgence dans un premier temps en sortant des machines



pour les prêter aux étudiants dans le besoin afin qu'ils puissent travailler sur leurs films de fin d'étude notamment.

Cette organisation a amené son lot de difficultés puisque nous avons dû par la suite toutes les récupérer, les reformater et les rebrancher les unes après les autres.

A la rentrée de septembre 2020 nous avons réfléchi quant à l'impact de la pandémie dans le monde éducatif et **nous avons décidé dans un premier temps de donner de la souplesse aux étudiants en leur offrant un accès Reemo** à leurs machines de l'école afin qu'ils puissent travailler à distance avec **la meilleure expérience possible, à leur rythme et en tout sécurité** sur leurs projets d'animation en cas de nouvelle vague.

Comment s'est passée l'implémentation de Reemo dans votre Etablissement ?

C'est une question légitime d'autant plus que nous sommes un établissement accueillant 1100 étudiants et autant d'ordinateurs. Lors de notre test de la solution Reemo.io, l'un de nos critères principal a été la simplicité. Tant au niveau de la prise en main par les étudiants que par la rapidité avec laquelle nous avons pu la déployer à grande échelle sur tout le parc informatique, la solution a coché toutes les cases.



Avec l'interface d'administration, nous avons pu inviter automatiquement nos étudiants à rejoindre leur compte Reemo.io via une invitation par email personnalisée aux couleurs de Gobelins. Chaque étudiant a pu ainsi retrouver son PC de l'école prêt à être "streamé" en HD à travers le navigateur internet de sa machine personnelle.

La gestion de la tablette graphique et du double écran par Reemo.io ont été 2 facteurs clé de succès dans l'adoption de la solution par nos étudiants.

Nous attendons d'ailleurs avec une certaine impatience la version MacOS de Reemo afin d'équiper d'autres étudiants travaillant sur des machines Apple.

Quelles transformations avez vous pu observer grâce à Reemo.io

Avec les nouvelles réglementations gouvernementales liées à la pandémie nous avons la nécessité de couper les classes en 2 avec une partie en présentiel et l'autre en distanciel. En d'autres termes nous rentrons dans l'ère de la digitalisation à Gobelins.



Nous avons déjà commencé ce processus en nous équipant de solutions d'enseignement numériques de type blackboard et la pandémie a tout simplement fait accélérer les choses.

Notre difficulté principale n'a pas été tant dans la réalisation des cours à distance mais plus du côté technique. Que les élèves suivent des cours à distance est une chose, alors que leur demander de manipuler à distance des logiciels sur des machines puissantes adaptées à leur besoin avec une expérience proche du présentiel en est une autre.

C'est à ce niveau que Reemo.io a sa place et permet depuis novembre 2020 à nos étudiants d'avoir une alternative pour suivre certains cours à distance, d'avancer sur leurs projets de film à leur rythme selon leurs disponibilités, que ce soit le soir ou le weekend. **Avec l'aide de la technologie, nous avons élargi les frontières IT de l'Ecole.**

Aussi, votre thin client "Reemo box" nous a permis d'équiper des étudiants côté hardware pour qu'ils puissent travailler depuis chez eux, avec un simple écran, clavier, souris et récupérer en temps réel à travers leur navigateur internet la puissance de la machine de l'école qui leur est dédiée.

À Gobelins, nous allons continuer à oeuvrer en ce sens puisque nous réfléchissons à un nouveau concept d'une filière 100% en ligne. Nous voulons continuer à nous ouvrir au monde et faire bénéficier au plus grand nombre d'étudiants l'enseignement de Gobelins. Les outils digitaux vont nous permettre d'y arriver.

Quelles sont vos fonctionnalités préférées en tant que directeur informatique et celles de vos étudiants ?

L'enjeu pour nos étudiants dans notre industrie est de leur permettre de travailler à distance tout en retrouvant à l'identique leur environnement de travail. Les performances logicielles de Reemo sont tout à fait impressionnantes pour ça.

Par ailleurs, de nombreux logiciels graphiques fonctionnent sous licence serveur. Les étudiants sont donc dans l'obligation de travailler à partir de leur ordinateur de l'école. Y accéder à distance **depuis un simple navigateur internet tout en utilisant sa tablette graphique** est une belle prouesse qui leur facilite grandement la tâche.

Enfin, coté administration, la **facilité à inviter les étudiants et à leur donner les bons droits et accès utilisateurs** est un vrai plus.



Et si vous deviez présenter Reemo.io à d'autres responsables informatiques des Ecoles d'Animation et Jeux vidéos ?

Je présenterais Reemo comme **une solution simple, puissante donnant une réelle brique de souplesse tant côté étudiants qu'au niveau des équipes pédagogiques et administratives**. C'est l'outil que va accompagner les établissements dans l'ère du digitale encore peu exploitée par les écoles. Quelque soit la taille de l'école, l'outil a été pensé pour être mis en oeuvre très rapidement ce qui facilite la prise en main par les étudiants. Sans oublier la réactivité du service Support de Reemo.

Venez vivre cette expérience de travail à distance en vous rendant sur notre site internet : <https://reemo.io>